

**PENDAMPINGAN PENGELOLAAN ORGANISASI DAN PELATIHAN
DESAIN GRAFIS BAGI ORGANISASI PEMUDA DESA LONGKEYANG***ASSISTANCE IN ORGANIZATIONAL MANAGEMENT AND GRAPHIC DESIGN
TRAINING FOR YOUTH ORGANIZATIONS IN LONGKEYANG VILLAGE*

^{1)*}A'inin Ni'mah, ²⁾Nil Falachul Firdaus, ³⁾Maulika Suristiyani, ⁴⁾Melda Anggia, ⁵⁾Inez Putri Maharani, ⁶⁾Miftahul Ula

^{1,2,3,4,5,6)}UIN K.H. Abdurrahman Wahid Pekalongan

*Email: aininnimah@mhs.uingusdur.ac.id

ABSTRAK

Bagian dari masyarakat yang paling produktif adalah generasi muda, dimana kemampuan atau potensi yang dimiliki oleh sebagian kaum muda tidak terlaksana secara optimal disebabkan kurang motivasi, arahan dan bimbingan. Tujuan pengabdian ini diharapkan dapat membuat organisasi masyarakat tingkat pemuda di Desa Longkeyang ini terus berjalan dengan baik. Dan yang lebih penting dapat menjadi langkah awal mengaktifkan kembali organisasi masyarakat tingkat pemuda yang sudah berhenti. Selain itu, adanya pelatihan desain grafis juga bisa meningkatkan keterampilan sumber daya pengurus dan anggota organisasi. Metode pengabdian ini menggunakan *learning by doing* atau tatap muka secara langsung dengan tiga tahapan yakni penyampaian materi, diskusi, dan praktik. Hasil pengabdian ini menjelaskan bahwa kegiatan pengelolaan organisasi dan pelatihan desain grafis dilaksanakan pada hari Sabtu, 29 Juli 2023 pada pukul 13.00 WIB di Balai Desa Longkeyang dengan 2 pemateri yakni M. Izzul Haq, S.Sos dan Roma Aristiyanto, S.Pd. Kegiatan ini mengundang beberapa organisasi kemasyarakatan pemuda di Desa Longkeyang seperti IPNU IPPNU, IPM, UMRI AMRI, dan Karangtaruna. Materi pertama mengenai pengelolaan organisasi yang terdiri dari cara mengelola organisasi masyarakat dengan baik dan sederhana, pentingnya pengelolaan organisasi masyarakat, cara mengelola organisasi atau mengaktifkan kembali organisasi masyarakat yang sudah berhenti/vakum, contoh kegiatan organisasi masyarakat khususnya di desa, manfaat adanya organisasi masyarakat bagi desa, dan cara mengatasi permasalahan yang terjadi didalam organisasi masyarakat khususnya tingkat pemuda. Kemudian materi kedua mengenai pelatihan desain grafis diawali dengan menyampaikan item-item yang ada dalam aplikasi canva, kemudian dilanjutkan dengan cara pembuatan pamflet. Disini pemateri memberikan cara membuat pamflet dengan contoh pamflet jualan basreng. Setelah penjelasan dari pemateri peserta diberikan kesempatan untuk mencoba di HP masing-masing membuat pamflet yang sama.

Kata kunci: Pengelolaan Organisasi, Desain Grafis, ORMAS Pemuda

ABSTRACT

The most productive part of society is the younger generation, where the abilities or potential possessed by some young people are not optimally implemented due to a lack of motivation, direction, and guidance. The purpose of this service is to be able to make the youth-level community organization in Longkeyang Village continue to run well. And more importantly, it can be the first step to reactivating youth-level community organizations that have stopped. In addition, graphic design training can also improve the resource skills of administrators and members of the organization. This service method uses *learning by doing* or face-to-face meetings with three stages: delivery of material, discussion, and practice. The results of this service explained that organizational management activities and graphic design training were carried out on Saturday, July 29, 2023, at 13.00 WIB at the Longkeyang Village Hall with two presenters, namely M. Izzul Haq, S. Sos, and Roma Aristiyanto, S. Pd. This activity invited several youth community organizations in Longkeyang Village, such as IPNU, IPPNU, IPM,

UMRI, AMRI, and Karangtaruna. The first material is about managing organizations, which consists of how to manage community organizations properly and simply, the importance of managing community organizations, how to manage organizations or reactivate community organizations that have stopped or vacuumed, examples of community organization activities, especially in villages, the benefits of having community organizations for villages, and how to overcome the problems that occur in community organizations, especially at the youth level. Then the second material regarding graphic design training begins with conveying the items in the Canva application, then continues with how to make pamphlets. Here, the speaker provides a way to make a pamphlet with examples of pamphlets selling basreng. After the explanation from the presenter, the participants were given the opportunity to try on their respective cellphones to make the same pamphlet.

Keywords: *Organizational Management, Graphic Design, Youth ORMAS*

PENDAHULUAN

Bagian dari masyarakat yang paling produktif adalah generasi muda, dimana kemampuan atau potensi yang dimiliki oleh sebagian kaum muda tidak terlaksana secara optimal disebabkan kurang motivasi, arahan dan bimbingan (Nanggala, 2020). Dalam kesempatan ini, pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan dengan ditujukan untuk Karang Taruna, IPNU dan IPPNU, AMRI dan UMRI, dan IPM, di Desa Longkeyang Kecamatan Bodeh Kabupaten Pematang Jaya. Hal ini beberapa organisasi masyarakat ini diberi pengetahuan tentang mengelola organisasi dengan baik dan pemanfaatan software pengolah grafis untuk kepentingan dan kegiatan-kegiatan yang membutuhkan pengolahan grafis dan foto (Yahya, Hermansyah, Syafruddin, Fitriyanto, & Musahrain, 2020). Diharapkan dari kegiatan yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pengurus organisasi masyarakat pemuda dalam mengelola organisasi agar menjadi organisasi yang mandiri dan modern serta meningkatkan kreatifitasnya khususnya dalam bidang desain grafis (Al-butary et al., 2021).

Organisasi masyarakat tingkat pemuda merupakan wadah bagi pemuda di desa untuk mengembangkan potensi dalam dirinya dan membantu masyarakat setempat dalam segala hal (Yusmaniarti, Sunaryadi, & Rahma Danti, 2023). Organisasi masyarakat tingkat pemuda menjadi aset penting yang ada dalam membantu memajukan desa (Mahfuddin, 2022). Melihat hal tersebut Setiap anggota organisasi masyarakat tingkat pemuda perlu dibekali dengan berbagai keterampilan untuk mendukung perannya dalam organisasi, keseluruhan kinerja atau kinerja suatu organisasi merupakan pencapaian manajemen organisasi tersebut. Pencapaian tujuan, sasaran, dan program kerja organisasi tidak dapat dipisahkan dengan sumber daya organisasi. Hal ini karena di balik setiap program kerja, para penguruslah yang

melakukan fungsi manajemen yaitu *planning, organizing, leading dan controlling* (Fridayani, 2022). Dalam proses menjalankan fungsi manajemen inilah pengurus organisasi dapat belajar mengimplementasikan ilmu manajemen dalam organisasi yang diikuti pada kehidupan sehari-hari. Sehingga organisasi masyarakat tingkat pemuda ini perlu dilakukan pengelolaan dengan baik agar tujuan, visi, dan misi dari organisasi bisa tercapai.

Selain pengelolaan organisasi yang dilakukan, organisasi masyarakat tingkat pemuda juga perlu meningkatkan keterampilan sumber daya organisasinya yakni pengurus maupun anggota. Untuk meningkatkan keterampilan tersebut butuh adanya kegiatan pelatihan. Pelatihan adalah suatu proses pembelajaran yang memperbanyak praktek dibandingkan teori yang dilakukan pelatih secara mandiri ataupun berkelompok untuk meningkatkan kemampuan dari individu ataupun kelompok (Cahaya, Rahmadani, Wijiningrum, & Swasti, 2021). Tujuan dari pelatihan adalah individu maupun kelompok yang dilatih mempunyai penguasaan ketrampilan yang dapat dikuasai (Prihastini Oktasari Putri, Ika Septi Hidayati, 2023). Jenis pelatihan ada pelatihan wacana, ketrampilan, dan soft skill (Hidayat, Ishak, Nurcahyanti, & Setiono, 2023). Sedangkan ciri pelatihan antara lain terdapatnya suatu proses untuk meningkatkan ketrampilan yang dimiliki, materi yang disampaikan merupakan ketrampilan tertentu yang diperlukan, pelatihan dalam jangka waktu tertentu, dan proses pelatihannya dilakukan dengan mempelajari dan mempraktekkan sehingga menjadi kebiasaan (Razilu & Pangestu, 2022).

Melihat sekarang teknologi informasi telah berkembang sedemikian pesatnya, menjadikan segala sesuatunya menjadikan lebih mudah, segala aktifitas kita banyak dituang dengan teknologi tersebut, termasuk didalam organisasi. Organisasi juga tidak akan lepas dengan teknologi, dikarenakan dalam kegiatan organisasi memerlukan teknologi dalam menunjang keberhasilan kegiatan. Pemanfaatan tersebut salah satunya pembuatan pamflet kegiatan, sehingga hal ini perlu adanya pelatihan berupa desain grafis, pelatihan ini merupakan suatu kegiatan dalam membentuk visual yang menggunakan media gambar digital untuk menyampaikan atau mempromosikan suatu barang atau kegiatan agar menjadi lebih efektif. Adapun software yang biasa digunakan oleh para desainer grafis yaitu Adobe Photoshop, Adobe Illustrator. CoreDraw dan Canva (Safitri & Handayanna, 2023).

Kegiatan pelatihan sangat penting karena bermanfaat guna menambah pengetahuan atau ketrampilan terutama bagi yang mempersiapkan diri memasuki lapangan pekerjaan (Sony, 2019) (Sony, 2019). Desain grafis pada awalnya diterapkan untuk media-media statis, seperti buku, majalah, dan brosur. Sebagai tambahan, sejalan dengan perkembangan zaman, desain grafis juga diterapkan dalam media elektronik, yang sering kali disebut sebagai desain interaktif atau desain multimedia. Batas dimensi pun telah berubah seiring perkembangan pemikiran tentang desain. Desain grafis bisa diterapkan menjadi sebuah desain lingkungan yang mencakup pengelolaan ruang (Zahari, 2023). Kegiatan pelatihan desain grafis ini perlu dilaksanakan sebagai sarana awal bagi kalangan pemuda masyarakat untuk meningkatkan kreatifitas organisasi masyarakat yang ada di Desa Longkeyang dalam menghasilkan sebuah karya desain grafis yang berkualitas. Memiliki keahlian dalam desain grafis menjadi sebuah kemampuan sangat menguntungkan di era yang serba digital ini dan hal ini akan menjadi peluang yang menjanjikan bagi generasi muda dan milenial.

Oleh karenanya KKN UIN K.H. Abdurrahman Wahid Pekalongan melaksanakan program pengabdian masyarakat berupa kegiatan pendampingan pengelolaan organisasi dan pelatihan desain grafis bagi ORMAS tingkat pemuda di Desa Longkeyang Kecamatan Bodeh, Kabupaten Pematang Jaya. Besar harapan bahwa dalam kegiatan pengabdian ini dapat membantu organisasi masyarakat tingkat pemuda dalam mencapai tujuan, visi dan misi, sehingga organisasi masyarakat tingkat pemuda yang menjadi aset desa bisa membantu dan menunjang dalam mengembangkan desa. Selain itu, sumber daya organisasi bisa memiliki keterampilan yang berbasis teknologi dalam menunjang dan mendukung kegiatan organisasi.

METODE

Kegiatan pengelolaan organisasi dan pelatihan desain grafis dilakukan pada tanggal 29 Juli 2023 di Balai Desa Longkeyang Kecamatan Bodeh Kabupaten Pematang Jaya. Kegiatan pengelolaan organisasi dan pelatihan desain grafis merupakan kegiatan memfasilitasi UMKM Desa Longkeyang untuk mendapatkan sertifikat halal secara gratis. Peserta pendampingan ini sebanyak 19 peserta dan 2 Pemateri. Metode pendampingan dan pelatihan ini dilakukan secara tatap muka langsung atau *Learning by Doing* yang terdiri tiga tahapan yaitu penyampaian materi, diskusi, dan praktik.

Pemaparan materi dilakukan oleh M. Izzul Haq, S.Sos yang menjelaskan materi tentang pengelolaan organisasi dan Roma Aristiyanto, S.Pd. yang menyampaikan materi desain grafis berupa canva. Kemudian dilanjut diskusi untuk menanyakan hal-hal yang kurang jelas dan bertanya untuk memperdalam informasi. Dan kegiatan selanjutnya praktik membuat pamflet.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengelolaan organisasi dan pelatihan desain grafis dilaksanakan pada hari Sabtu, 29 Juli 2023 oleh KKN UIN K.H. Abdurrahman Wahid Pekalongan. Kegiatan ini mengundang beberapa organisasi kemasyarakatan pemuda di Desa Longkeyang seperti IPNU IPPNU, IPM, UMRI AMRI, dan Karangtaruna. Dalam kegiatan ini setiap ORMAS Kepemudaan mengirimkan masing-masing 8 anggota. Kegiatan ini mengusung tema evolusi kreatif: membangun harmoni dalam pengelolaan organisasi dan desain grafis. Kegiatan ini dilaksanakan pada pukul 13.00 WIB di Balai Desa Longkeyang dengan 2 pemateri yakni M. Izzul Haq, S.Sos dan Roma Aristiyanto, S.Pd.

Kegiatan pengelolaan organisasi dan pelatihan desain grafis ini diawali dengan pembukaan yang dibuka oleh MC, kemudian dilanjutkan dengan sambutan Bapak Kepala Desa Longkeyang. Dalam sambutannya mengatakan bahwa kegiatan ini sangat positif bagi para pemuda di desa ini, apalagi kegiatan ini mengundang ketiga organisasi masyarakat tingkat pemuda yakni dari NU, Muhammadiyah, dan Rifaiyah, sehingga kegiatan ini juga sebagai tempat untuk silaturahmi dalam mempererat persaudaraan. Selain itu, kegiatan Pengelolaan organisasi dan pelatihan desain grafis diharapkan dapat meningkatkan mutu organisasi masyarakat tingkat pemuda di desa longkeyang dan meningkatkan keterampilan para pemuda, sehingga ORMAS pemuda di Desa Longkeyang bisa membantu pemerintah desa dalam memajukan desa Longkeyang.



Gambar 1. Sambutan Kepala Desa Longkeyang

Setelah itu kegiatan dilanjutkan dengan pemaparan materi yang pertama yakni tentang pengelolaan organisasi yang disampaikan oleh M. Izzul Haq, S.Sos. Materi tersebut terdiri dari cara mengelola organisasi masyarakat dengan baik dan sederhana, pentingnya pengelolaan organisasi masyarakat, cara mengelola organisasi atau mengaktifkan kembali organisasi masyarakat yang sudah berhenti/vakum, contoh kegiatan organisasi masyarakat khususnya di desa, manfaat adanya organisasi masyarakat bagi desa, dan cara mengatasi permasalahan yang terjadi didalam organisasi masyarakat khususnya tingkat pemuda.



Gambar 2. Penyampaian Materi Pengelolaan Organisasi

Selanjutnya dilanjutkan dengan pemateri kedua mengenai pelatihan desain grafis yang disampaikan oleh pemateri kedua yakni Roma Aristiyanto, S.Pd.

Pelatihan desain grafis ini pemateri memanfaatkan aplikasi canva. Pertama pemateri menyampaikan item-item yang ada dalam aplikasi canva, kemudian dilanjutkan dengan cara pembuatan pamflet. Disini pemateri memberikan cara membuat pamflet dengan contoh pamflet jualan basreng. Setelah penjelasan dari pemateri peserta diberikan kesempatan untuk mencoba di HP nya membuat pamflet yang sama.



Gambar 3. Penyampaian Materi Desain Grafis

Adanya kegiatan pengelolaan organisasi dan pelatihan desain grafis ini diharapkan dapat memberikan motivasi kepada pengurus dan anggota organisasi masyarakat tingkat pemuda di desa Longkeyang agar terus bersamangat dalam berkhidmat didalam organisasi, kemudian adanya kegiatan ini juga diharapkan bisa membuat organisasi masyarakat tingkat pemuda di Desa Longkeyang ini terus berjalan dengan baik. Tujuan, visi dan misi organisasi bisa tercapai. Dan yang lebih penting dapat menjadi langkah awal mengaktifkan kembali organisasi masyarakat tingkat pemuda yang sudah berhenti. Selain itu, adanya pelatihan desain grafis juga bisa meningkatkan keterampilan sumber daya pengurus dan anggota organisasi, sehingga hal ini dapat meningkatkan mutu organisasi lebih baik.

SIMPULAN

KKN UIN K.H. Abdurrahman Wahid Pekalongan mengadakan kegiatan pengelolaan organisasi dan pelatihan desain grafis, kegiatan ini dilaksanakan pada hari Sabtu, 29 Juli 2023 pada pukul 13.00 WIB di Balai Desa Longkeyang dengan 2 pemateri yakni M. Izzul Haq, S.Sos dan Roma Aristiyanto, S.Pd. Kegiatan ini

mengundang beberapa organisasi kemasyarakatan pemuda di Desa Longkeyang seperti IPNU IPPNU, IPM, UMRI AMRI, dan Karangtaruna. Materi pertama mengenai pengelolaan organisasi yang terdiri dari cara mengelola organisasi masyarakat dengan baik dan sederhana, pentingnya pengelolaan organisasi masyarakat, cara mengelola organisasi atau mengaktifkan kembali organisasi masyarakat yang sudah berhenti/vakum, contoh kegiatan organisasi masyarakat khususnya di desa, manfaat adanya organisasi masyarakat bagi desa, dan cara mengatasi permasalahan yang terjadi didalam organisasi masyarakat khususnya tingkat pemuda. Kemudian materi kedua mengenai pelatihan desain grafis diawali dengan menyampaikan item-item yang ada dalam aplikasi canva, kemudian dilanjutkan dengan cara pembuatan pamflet. Disini pemateri memberikan cara membuat pamflet dengan contoh pamflet jualan basreng. Setelah penjelasan dari pemateri peserta diberikan kesempatan untuk mencoba di HP masing-masing membuat pamflet yang sama.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-butary, Burhanuddin, Lubis, Kahairul Anwar, Amalia, Alfi, Al-washliyah, Universitas Muslim Nusantara, Muhammadiyah, Universitas, Utara, Sumatera, & Tinggi, Tridharma Perguruan. (2021). Pelatihan Manajemen Pengelolahan Sosial Pada Majelis Pengajian Amal Bakti Medan. *Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 98–103.
- Cahya, Agus Dwi, Rahmadani, Daru Amanta, Wijiningrum, Ary, & Swasti, Fierna Fajar. (2021). Analisis Pelatihan dan Pengembangan Sumber Daya Manusia. *YUME : Journal of Management*, 4(2), 230–242. <https://doi.org/10.37531/yume.vxix.861>
- Fridayani, Januari Ayu. (2022). Pendampingan dalam Pengelolaan Organisasi Mahasiswa. *SIPISSANGNGI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 109–114. <https://doi.org/10.35329/sipissangngi.v2i2.2922>
- Hidayat, Anas, Ishak, Asmai, Nurcahyanti, Febriani Wahyusari, & Setiono, Budi. (2023). Menumbuhkan Jiwa Kewirausahaan Sejak Dini dengan Memotivasi dan Melatih Keterampilan untuk Siswa MTs Negeri 1 Yogyakarta Pendahuluan. *Rahmatan Lil' alamin Journal of Community Services*, 3(1), 20–29.
- Mahfuddin, Musyrifah. (2022). Peran Organisasi Kepemudaan dalam Pembangunan Desa (Studi Kasus Pada Karang Taruna Desa Tombang). *Journal I La Galigo : Public Administration Journal*, 5(1), 11–20. Retrieved from darmawatithamrin04@gmail.com%0Aifahdstyle@gmail.com%0Akecengsyamjaya86@gmail.com
- Nanggala, Agil. (2020). Peran Generasi Muda Dalam Era New Normal. *Widya Wacana: Jurnal Ilmiah*, 15(2), 81–92. Retrieved from <http://ejurnal.unisri.ac.id/index.php/widyawacana/article/view/3827/3243>
- Prihastini Oktasari Putri, Ika Septi Hidayati, Rina Febriana. (2023). Pelatihan Keterampilan Dasar Komoputer dan Teknologi Informasi Bagi Siswa. *JURNAL GEMI Vol.*, 02(02), 34–43.
- Razilu, Zila, & Pangestu, Satrio. (2022). Pelatihan Desain Infografis sebagai upaya Peningkatan Kreativitas Desain pada Mahasiswa Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. *Amaliah: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 6(1), 54–62. <https://doi.org/10.51454/amaliah.v6i1.438>

- Safitri, Maryanah, & Handayanna, Frisma. (2023). Pelatihan Membuat Desain Grafis Menarik Menggunakan Aplikasi Canva Untuk Event Pada Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug. *Jurnal Pengabdian Kreatif Cemerlang Indonesia*, 2(1), 13–18.
- Sony. (2019). Pelatihan Desain Grafis dan Multimediasi Sekolah Menengah Kejuruan Persatuan Guru Republik Indonesia Banyuwangi Situbondo. *JPM (Jurnal Pemberdayaan Masyarakat)*, Vol. 4(No. 1).
- Yahya, Fahmi, Hermansyah, Hermansyah, Syafruddin, Syafruddin, Fitriyanto, Syarif, & Musahrain, Musahrain. (2020). Pelatihan Desain Grafis Untuk Kelompok Pemuda Kreatif Desa Gontar Kecamatan Alas Barat Kabupaten Sumbawa. *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 3(2), 114–118. <https://doi.org/10.29303/jppm.v3i2.1858>
- Yusmaniarti, Yusmaniarti, Sunaryadi, Sunaryadi, & Rahma Danti, Riri. (2023). Pengaktifan Kembali Organisasi Kepemudaan Desa Bandaraji (Karangtaruna). *Jurnal Pengabdian Kolaborasi Dan Inovasi IPTEKS*, 1(2), 53–60. <https://doi.org/10.59407/jpki2.v1i2.12>
- Zahari, Iqlima. (2023). Graphic Design Training to Improve Digital Skills for IPNU/IPPNU Members of Ngadiluwih Village, Kediri Iqlima. *Sejahtera: Jurnal Inspirasi Mengabdikan Untuk Negeri*, 2(1), 95–103. Retrieved from <https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf>